

# Анимационные технологии на туристских теплоходах

Д.Ф. Снытко

Самарский государственный институт культуры, Самара, Россия

**Обоснование.** В современных условиях туризм активно развивается, круизные путешествия становятся все более популярными. Туристы ищут не просто отдых, но и яркие впечатления и открытия, а круизные путешествия предоставляют возможность посетить несколько городов и иногда даже стран за одно путешествие. Теплоходы, как один из ключевых элементов круизного туризма и, в частности, речного круизного туризма, сталкиваются с необходимостью повышения качества обслуживания и создания уникальных развлекательных программ. Современные технологии позволяют создавать увлекательные интерактивы при помощи анимационных технологий. Все это позволяет улучшить качество обслуживания туристов, повысить уровень удовлетворенности и привлечь новых клиентов.

**Цель** — теоретически обосновать значение анимационных технологий на туристских теплоходах и разработать проект анимационной программы для теплоходов.

**Методы.** Анализ литературы (интернет-источники, публикации, учебная литература), синтез, проектирование.

**Результаты.** Одним из наиболее интересных и динамично развивающихся сегментов туризма является круизный туризм, в рамках которого особое место занимают теплоходные круизы — уникальный вид отдыха, который позволяет наслаждаться живописными пейзажами городов своей или другой страны, не покидая при этом комфортного пространства судна. Особую значимость анимационные программы приобретают в сегменте премиального туризма, от которого клиенты ожидают качественный сервис и большой выбор развлечений.

Анализ изученных публикаций, электронных ресурсов и анимационных программ разных компаний позволил разработать проект анимационной программы «Вперед в прошлое» на пятнадцать дней. Программа включает в себя как традиционные элементы, такие как экскурсии по историческим местам, создание «Альбома памяти» (фотоальбом с воспоминаниями из путешествия), так и инновационные подходы — использование технологий виртуальной и дополненной реальности.

Программа круиза предлагает уникальное сочетание культурного обогащения, активного отдыха и современных технологий, что делает ее актуальной для семейного отдыха. Инновационные подходы (использование VR, AR технологий, интерактивных досок) к организации мероприятий способствуют вовлечению участников всех возрастов, создавая при этом незабываемые впечатления.

**Выводы.** В быстро меняющемся мире досуг должен соответствовать ожиданиям людей, поэтому для создания увлекательных анимационных программ стоит внедрять различные инновационные технологии. Наиболее перспективными направлениями являются интеграция цифровых технологий и персонализация опыта. Внедрение этих подходов позволит не только повысить качество предоставляемых услуг, но и создать уникальный и запоминающийся опыт для каждого пассажира, сделав круизное путешествие не просто отдыхом, но и источником новых знаний, впечатлений и положительных эмоций. В конечном итоге, развитие анимационных программ является ключом к повышению конкурентоспособности и привлекательности теплоходов как направления для отдыха и путешествий.

**Ключевые слова:** теплоход; туризм; анимационные технологии; анимационная программа.

*Сведения об авторе:*

**Дарья Феликсовна Снытко** — студентка, группа СКД-223, факультет культурологии, социально-культурных и информационных технологий; Самарский государственный институт культуры, Самара, Россия. E-mail: dariasnwork@gmail.com

*Сведения о научном руководителе:*

**Людмила Николаевна Старынина** — старший преподаватель кафедры экономики и управления социально-культурной деятельностью; Самарский государственный институт культуры, Самара, Россия. E-mail: staryninaln@samgik.ru